

## De Worsteling naar de Top.

Het valt voor de aankomende schaker vaak niet mee om hogerop te komen. Stel, men heeft schaken geleerd van een opa en men heeft belangstelling voor schaken gekregen. De potjes tegen opa zijn al lang niet zo leuk meer, omdat deze erg lang moet nadenken en toch altijd de verkeerde zetten doet. (Het kan ook zijn dat opa altijd blijft winnen, in dit geval is de motivatie vaak vlug verdwenen.) Men besluit dus lid te worden van een schaakclub. En dit blijkt vaak een erg grote stap te zijn. Het blijkt namelijk niet alleen dat de schakers op de club vaak de hele avond met hun partij bezig zijn, maar ook dat ze talloze openingen kennen en allerlei tactische grapjes uithalen. Zodoende duurt het nog lang, voordat de "huisschaker" verandert in een "clubschaker".

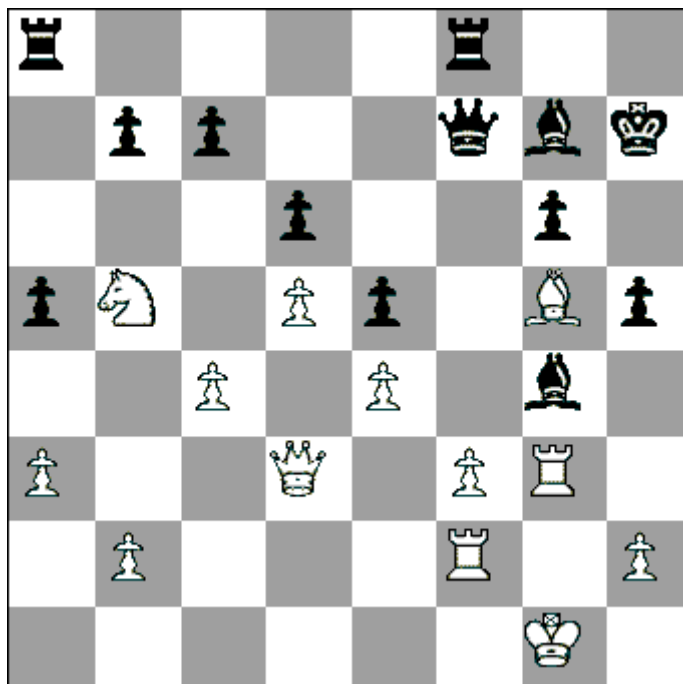
Gelukkig bestaat er tegenwoordig een gedegen methode om zelfs kinderen op jonge leeftijd al met deze dingen vertrouwd te maken. Deze kinderen krijgen schaakles en spelen onderling partijen, waardoor sommigen al spoedig kunnen doorstromen naar de plaatselijke afdeling van de senioren. (Hierdoor is de schaaksport zijn imago van "oudemannensport" een beetje kwijtgeraakt.) Maar op dat moment beginnen de problemen pas. Want al heeft de speler nu een goede ondergrond, toch zal deze op een punt komen waarop deze tegenover spelers komt te zitten met veel meer ervaring en een veel hogere rating. (Speelsterkte)

Nu zijn er een aantal manieren voor de aankomende speler om zich tegen deze spelers te verweren. Deze zou bijvoorbeeld kunnen proberen een verdediging op te bouwen waar Fort Knox nog niks bij is, om vervolgens te hopen er remise uit te kunnen slepen. Het ligt voor de hand, dat na een aantal van deze slopende partijen in de verdediging de lol er snel af is. Bovendien is het nog maar de vraag, of de doorgewinterde tegenstander geen vernietigende aanval kan inzetten.

Een veel betere methode is de opbouw van een solide stelling met de mogelijkheid om bij een aanval stevig terug te slaan. (In de voetbalwereld ook wel "spelen op de counter" genoemd.) Hiervan is de volgende partij een mooi voorbeeld. De witspeler is Roel Donker, de jongste speler bij de seniorenafdeling van de Meppeler schaakclub.

R. Donker-W. Wijnstok, Meppel 2001.

1.d2-d4 Pg8-f6 2.c2-c4 g7-g6 3.Pb1-c3 Lf8-g7 4.e2-e4 d7-d6 5.Pg1-f3 (Het Koningsindisch driepionnenspel) Pb8-d7 6.Lf1-e2 0-0 7.0-0 e7-e5 8.d4-d5 a7-a5 9.a2-a3 Pd7-c5 10.Dd1-c2 Pf6-h5 11.Pf3-d2 Ph5-f4 12.Pd2-b3 Pc5xb3 13.Dc2xb3 Dd8-g5 Zwart heeft zijn paard mooi geposteerd op f4 en de damezet betekent zelfs een directe matdreiging. Wit kan echter zich nog wel verdedigen. 14.Le2-f3 f7-f5 15.g2-g3 Pf4-h3+ 16.Kg1-h1 f5-f4 17.Db3-d1 h7-h5 18.Lf3-g2 Dg5-f6 19.Lg2xh3 Lc8xh3 20.Tf1-g1 f4xg3 21.Tg1xg3 Lh3-g4 22.Dd1-f1 Lg4-f3+ 23.Kh1-g1 Df6-e7 24.Lc1-g5...Zwart heeft de hele tijd de aanval gehad, maar wit komt nu een beetje terug. 24...Lg7-f6 25.Lg5-h6 Lf6-g7 26.Lh6-g5 De7-e8 27.Df1-d3 Lf3-g4 28.Pc3-b5 De8-f7 29.Ta1-f1 Kg8-h7 30.f2-f3 Lg4-c8 31.Tf1-f2 Lc8-g4. Een van die tactische grapjes, waardoor in dit geval de witte tegenaanval wordt bespoedigd. (Zie diagram) Wat antwoordt wit?



32.Pb5xc7 Df7xc7 33.f3xg4 h5xg4 34.Tg3xg4...Zwart kan nu een pion terug winnen, maar dit kost veel tijd. 34...Tf8xf2 35.Kg1xf2 Dc7-b6+ 36.Kf2-g3 Db6xb2 37.Lg5-e7 Db2-b6 38.Dd3-f3 Kh7-g8 39.Tg4xg6 Db6-g1+ 40.Df3-g2 Dg1-e3+ 41.Kg3-h4 De3-f4+ 42.Kh4-h3 Df4-e3+ 43.Dg2-g3. En wit won.