

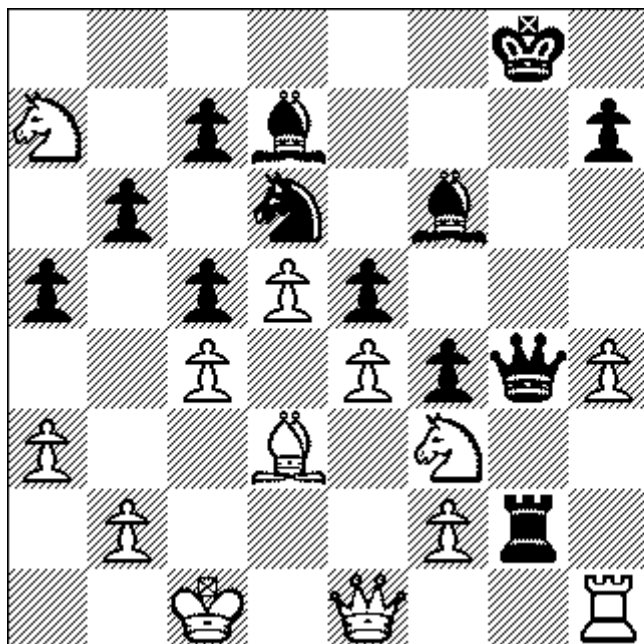
Kamikazesysteem

Als je een solide stelling hebt is het erg zonde om plotseling je koning bloot te stellen aan een aanval. Het is een gezonde gewoonte de koning te beschermen met een pionnenmuurtje. Dit is vooral belangrijk als je met een oorlog op twee flanken bezig bent waarbij de koningen aan verschillende kanten gerokeerd hebben. In zo'n geval is het verstandig om bij een bestorming de eigen koningsstelling zoveel mogelijk dicht te spijkeren. Ondertussen moet je proberen zo snel mogelijk een gaatje te maken aan de andere kant. Dit is een logische strategie, want zo loopt de eigen koning zo min mogelijk gevaar. Het zou erg raar zijn om het andersom te doen, omdat je dan zelf alle risico's loopt terwijl je tegenstander alleen maar hoeft te pakken wat hij pakken kan. Als de vleugel helemaal open ligt is het onwaarschijnlijk dat je koning nog ontsnapt.

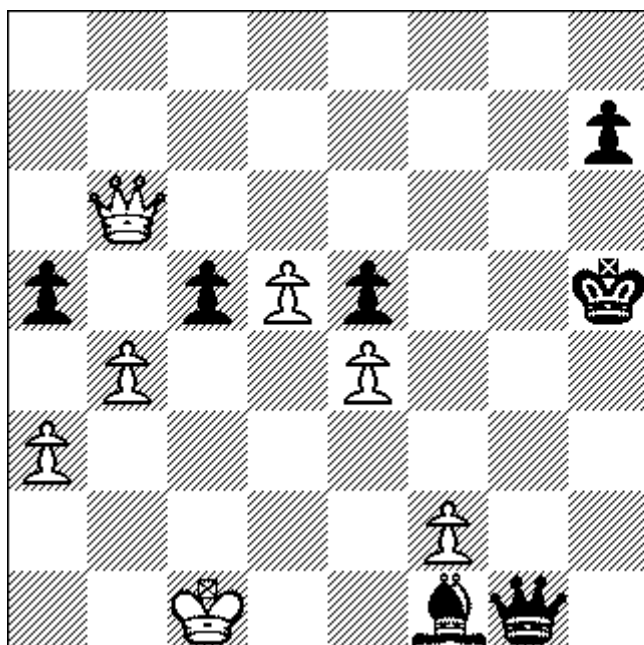
Als je toch van plan bent zo'n opzet te proberen kun je maar beter zorgen dat er veel stukken in de buurt van de koning staan. Nu zou het wat te ver gaan om alle stukken naar een kant van het bord te verplaatsen. Dit kost te veel tijd en het zou de andere vleugel danig in gevaar brengen. Je kunt dus stellen dat er geen 'normaal' systeem bestaat waarbij deze methode werkt. Dat is ook zo. Er is echter één redelijk jong en agressief systeem waarbij het kan. Natuurlijk heeft dit systeem veel problemen gekend toen men er serieus naar ging kijken. Men had geen idee waar zwart zijn stukken moest neerzetten om een redelijke positie te bereiken. Er zijn nog steeds spelers die het opspelen van je bescherming met zo weinig dekking wat extreem vinden. In de partij is goed te zien wat de opening zo interessant maakt. Als wit ervoor kiest het centrum te sluiten kunnen de zwarte stukken ondanks het ruimtegebrek prima velden vinden. Te zien is dat alle zwarte stukken, behalve het damepaard, hun weg vinden naar de rechtervleugel. Zo kan zwart succes boeken zonder de witte koning meteen op te zoeken.

Piket-Nunn

1.d4 Pf6 2.Pf3 g6 3.c4 Lg7 4.Pc3 0-0 5.e4 d6 (Koningsindisch) 6.h3 e5 7.d5 Pbd7 8.Le3 Pc5 9.Pd2 a5 10.g4 Pe8 11.Dc2 f5 (Een plan dat vrijwel alleen kan werken in deze opening. Zwart maakt zijn eigen rokadestelling open, terwijl het overduidelijk is dat de witte koning hiermee geen direct gevaar loopt.) 12.gxf5 gxf5 13.Tg1 f4 (Dat is een belangrijke looper van wit.) 14.Lxc5 dxc5 15.Pf3 Kh8 16.0-0-0 Ta6 17.Pb5 De7 18.Dc3 Th6 19.h4 b6 20.Ld3 Lf6 21.Lc2 Pd6 22.Pa7 (Het paard doet daar absoluut niets.) 22...Ld7 23.Tg2 Tg8 24.Txg8+ Kxg8 25.a3 Tg6 26.Th1 Tg2 27.De1 Dg7 28.Ld3 Dg4 (Zie diagram. Er kan zwart weinig meer overkomen. Of toch?)



29.Lf1 (Dat ziet er link uit. Maar hoe loopt het af?) 29...Dxf3! 30.Lxg2 Dxc2 31.Tg1 f3! (En zwart heeft twee lopers voor de toren! De f-pion is te sterk als de dame wordt gepakt.) 32.Pb5 (Pc6 was nog wat lastiger geweest, omdat e5 dan onder druk staat. Zwart mag zijn loperpaar niet opgeven door te ruilen.) 32...Pxb5 33.Txg2+ fxg2 34.cxb5 Lxb5 35.Dg1 Lf1 36.Dh2 Lxh4 37.Dxh4 g1D 38.Dd8+ Kg7 39.Dxc7+ Kh6 40.Dxb6+ Kh5 41.b4 (Zie diagram. Wit moet wel ruimte maken, anders beslist Le2. De slotcombinatie is de moeite waard.)



41... Ld3+ 42.Kd2 Dxf2+ 0-1, omdat 43.Kxd3 c4+ de dame kost.