

Klein verschil

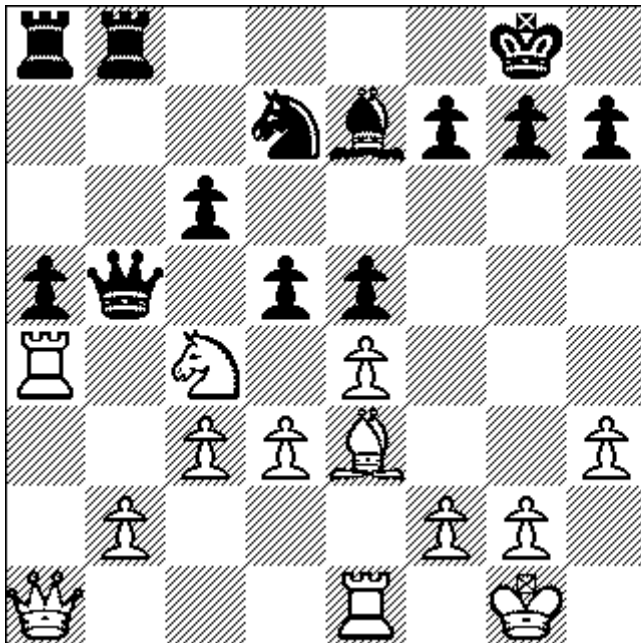
Tijdens een partij wil je graag je tegenstander matzetten. Als het even kan wil je dit tijdens een mooie aanval doen met een paar flinke offers. Het is wel eens jammer dat dit niet altijd kan. Lang geleden besepte men al dat het erg moeilijk was om te winnen als er wat stukken waren geruild. Toen had men een andere manier om dit op te lossen dan nu. Zo was het mogelijk te winnen door alle stukken van de tegenstander te slaan voor het eigen laatste stuk was geslagen. Tegenwoordig zorgen de pionnen ervoor dat je niet zomaar van alles kunt offeren. Vroeger konden deze immers nog niet tot een sterk stuk promoveren. Dit zorgde voor een heel merkwaardige situatie op het bord. Nu vinden we het interessant een pion te offeren om tijd te winnen. Spelers zijn bereid ver te gaan om de voorsprong van een pion vast te houden.

Vroeger waren pionoffers niet zo belangrijk. De strijd ging veel langzamer. Een paar zetten verlies waren daardoor niet zo erg. Ook kan ik me voorstellen dat niemand het zo interessant vond pionnetjes te gaan snoepen. Een pionnenvoorsprong kon alleen een voorsprong van enkele dames die maar een veld diagonaal mochten spelen tot gevolg hebben. Misschien is dit een leuke vraag voor de lezers: Hoeveel van zulke dames heb je nodig om mat te zetten als de eigen koning meehelpt? Het antwoord krijg je dit keer overigens niet van mij.

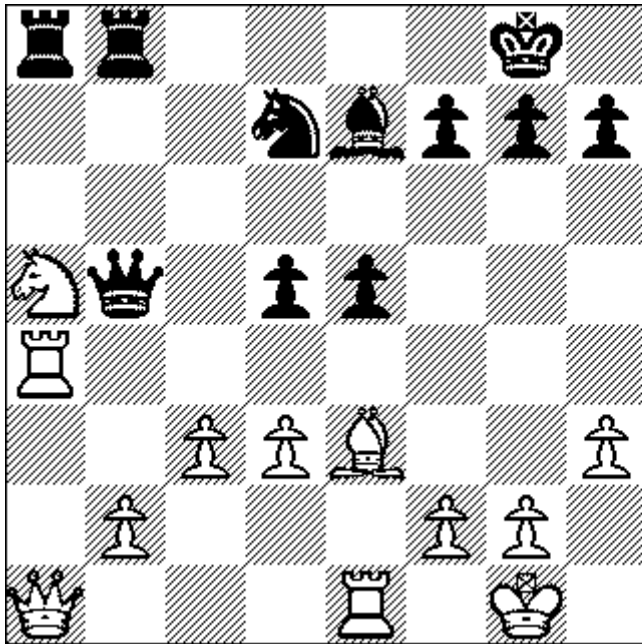
Natuurlijk kijken we nog even naar waar het allemaal om draait. In de partij is te zien waartoe twee spelers bereid zijn om een pion meer te krijgen. De lezer mag zich weer op enige pittige vragen storten.

Ljubojevic-Karpov

1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 (De Spaanse opening.) 3...a6 4.La4 Pf6 5.0-0 Le7 6.Te1 b5 7.Lb3 d6 8.c3 0-0 9.a4 (Dwingt zwart tot een verklaring omdat axb5 dreigt.) 9...Lg4 (Een alternatief is 9...b4.) 10.h3 Lxf3 11.Dxf3 Pa5 12.La2 (In plaats van het normale Lc2) 12...bxa4 (Die pion krijgt wit wel terug. Het gaat zwart om de halfopen b-lijn voor de toren.) 13.Dd1 Dd7 14.d3 Tfb8 15.Pd2 Db5 16.Lc4 Pxc4 17.Pxc4 Pd7 18.Txa4 a5 19.Le3 c6 20.Da1 d5 (Zie diagram. Zwart probeert zich te bevrijden. Welke pion moet wit nemen?)



21.exd5 (Veel beter dan meteen een pion winnen met Pxa5, omdat zwart dan 21...d4 22. c4 Db6 23.Ld2 Pc5 24.Tb4 Dc7 met druk tegen de witte stelling heeft.) 21...cxd5 22.Pxa5 (Zie diagram. Na de moeilijke eerste vraag eentje die iets gemakkelijker is. Gaat zwart de stand weer gelijktrekken?)



22...Lf8 (Omdat Dxb2 of Dxd3 materiaal verliest na Pc6!) 23.b3 (Nu blijft d3 hangen. Of toch niet?) 23...d4 (23...Dxd3 24.Td1 Db5 25.c4 dxc4 26.bxc4 kost het paard!) 24.Pc4 Txa4 25.bxa4 Db3 26.cxd4 exd4 27.Lxd4 Dxd3 28.Pe5 Pxe5 29.Lxe5 Tc8 (Zo houdt wit een voordelig eindspel over. Eerst brengt hij zwart zover de dames te ruilen voor hij a-pion laat lopen.) 30.Dd1 Da6 31.Lb2 h6 32.Te4 Db7 33.Dd4 Tb8 34.Lc3 Dc7 35.g3 Tb3 36.Te3 Dc6 37.Ld2 Tb1+ 38.Te1 Tb3 39.Tc1 De6 40.Dc4 Db6 41.Kg2 Tb2 42.Dd5 Dd6 (De witte stukken werden te gevaarlijk.) 43.Dxd6 Lxd6 44.Tc8+ Kh7 45.Le3 Ta2 46.Ta8 Lb4 47.g4 Ta3 48.h4 Le7 49.a5 En wit wint dadelijk, omdat de zwarte looper er niet meer in slaagt a7 te dekken. 1-0