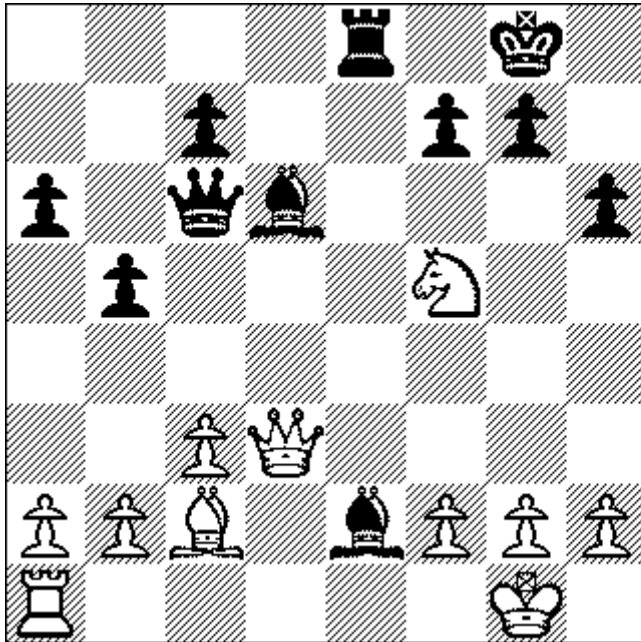


Dubbelspion

Om een goede partij te spelen is het belangrijk dat alle stukken goed samenwerken. Als een stuk niet goed meedoet is het net of de tegenstander een stuk meer heeft om mee aan te vallen. Het wort nog erger als de stukken zich tegen het eigen leger keren. Meestal gebeurt dit met enige hulp van de tegenstander. Een mooi voorbeeld hiervan is te zien in diagram één.



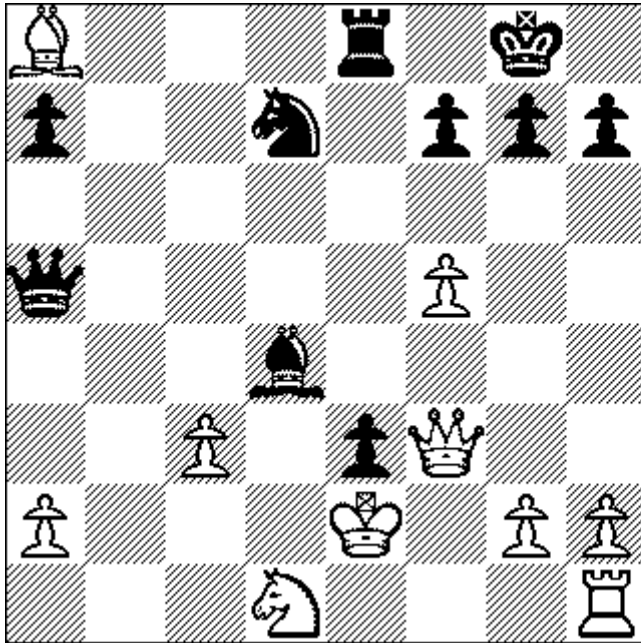
De zwarte stelling staat onder druk, maar kan wit hier al van profiteren? Met de harde aanpak 1.Pe7+ wint wit gemakkelijk. Zwart kan het paard slaan, maar wit geeft dan mat na Dh7+ en Dh8. Niet slaan kost een stuk na 1...Kf8 2.Pxc6 Lxd3 3.Lxd3. Zwart verliest dus omdat een van zijn eigen stukken op e7 moet gaan staan. De eerste zet van wit noemt men daarom een blokkadezet. In de meeste gevallen zijn het studieachtige wendingen die je niet zo vaak tegenkomt in echte partijen. De lezer begrijpt dus wel hoe blij ik was toen ik de combinatie een keer kon uitvoeren in deze (nu iets aangepaste) stelling. Voor het zwarte gedeelte van de stelling ben ik overigens dank verschuldigd aan de heer W.Wups.

Een blokkade door een stuk is al vervelend, maar de grootste veroorzakers van verstoppingen zijn meestal pionnen. Soms doen ze hun werk goed en houden ze de tegenstander weg van kwetsbare punten. Op andere momenten staan ze zo in de weg dat de eigen stukken weinig mogelijkheden meer hebben. Dit gebeurt omdat pionnen zich op een gegeven moment ergens vastlopen. Als dit gebeurt wordt de pion een brok steen waar je niets meer mee kunt beginnen. Liever zou je hem opblazen en doorgaan met aanvallen, maar kannibalisme is nog altijd verboden. Een slimme tegenstander zorgt dat zo'n pion op het bord blijft tot niets hem meer belemmert hem te slaan.

Net als de lezer denkt dat het niet erger kan worden doe ik er nog een schepje bovenop. In de partij is te zien hoe een verraderlijke witte dubbelspion de zwarte koning beschermt tegen aanvallen. Het witte leger moet machteloos toezien hoe de eigen koning onder vuur wordt genomen. Het vak van dubbelspion is echter erg link. Deze keer loopt het niet goed voor de pion af. Zodra zwart tevreden is met de stelling keert hij zich tegen de dubbelspion en hakt hem finaal doormidden.

Zymberi-Buckley

1.e4 c5 (Het Siciliaans.) 2.Pf3 d6 3.d4 cxd4 4.Pxd4 Pf6 5.Pc3 e6 6.f4 Le7 7.Le3 0-0 8.Df3 e5 (De zwarte koning is opgeborgen en zwart gaat aan het werk.) 9.Pf5 Lxf5 10.exf5 (Daar is hij al.) 10...Pbd7 (Misschien had wit nu toch alvast lang moeten rokeren.) 11.Ld3 d5 (Een nare zet, die zowel d4 als e4 dreigt. Wit kan een pion nemen, maar is dat goed?) 12.Pxd5 Da5+ 13.Pc3 La3 (Wit heeft een probleem: 14.bxa3 Dxc3+ zou de veiligheid van de koning niet ten goede komen.) 14.Ld2 Lxb2 15.Pd1 Da3 16.Tb1 Ld4 (Nu kan wit voorlopig niet rokeren. Een tegenaanval zit er niet echt in omdat de dubbele f-pion de beide lopers blokkeert.) 17.Txb7 Tfe8 18.Le4 Da6 19.Txd7 (Wit wil nog afruilen, maar de aanval barst evengoed los.) 19...Pxd7 20.Lxa8 exf4+ 21.Le3 Da5+ 22.Ke2 fxe3 23.c3 (Zie diagram. Er dreigde Dd2+ Ook nu is de winst niet moeilijk.)



Dxa2+ 24.Kd3 Dd2+ 25.Kc4 Pe5+ 0-1