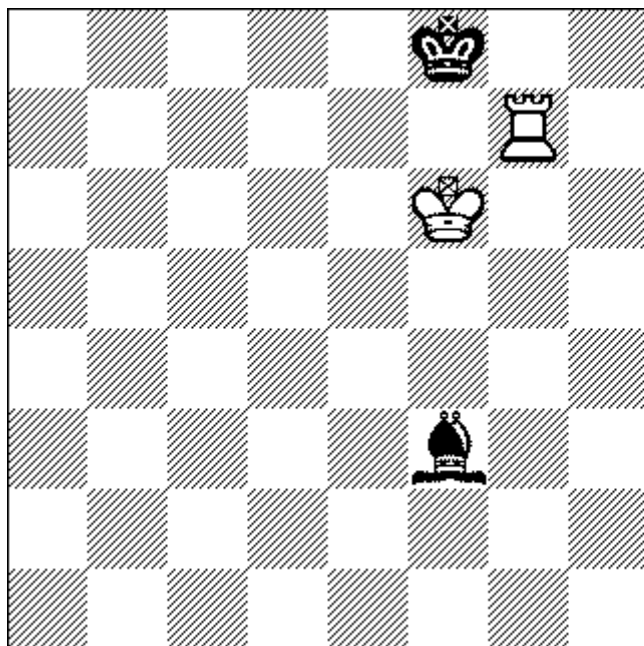


Remisegrens

Als je niet meer zo goed staat zijn het meestal de pionnen die de zaak bederven. Een pionnetje dat door kan breken betekent al een naar besluit van je partij. Het wordt anders als alle pionnen al weg zijn. Het gaat dan alleen nog om het overwicht aan stukken dat je hebt. Dat is echter nog niet zo simpel te bekijken als het lijkt. Een goed voorbeeld hiervan is te zien in diagram één. Het is in bijna alle gevallen onmogelijk een stelling te winnen met alleen een toren tegen een loper. Als de koning opgesloten is aan de rand zoals nu kan het wel. De kans dat deze stelling op het bord komt is vrij klein. Wat moet je echter als hij toch eens op het bord zou komen?



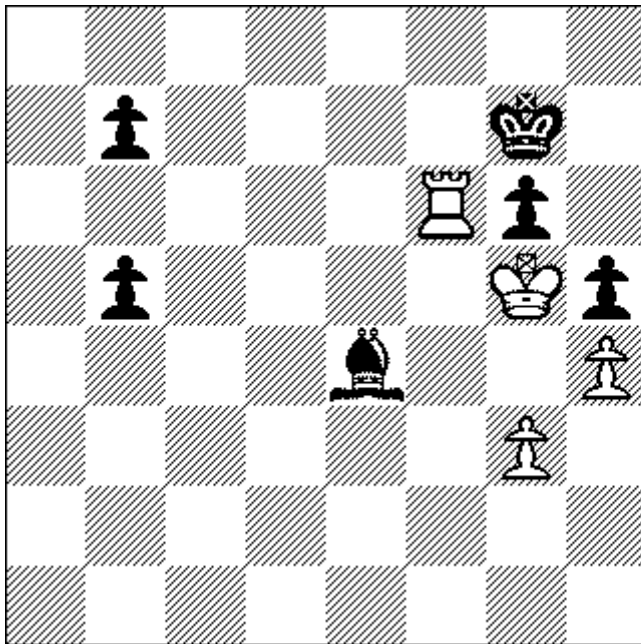
Wit moet de loper blijven aanvallen tot hij mat kan dreigen: 1.Tg3 Le4 2.Te3 Lg2 3.Te2 Lf3 4.Tf2 Lc6 5.Tc2 Ld7 (Nu komt de belangrijke finesse.) 6.Tb2! (Het enige. 6.Td2? Ke8!) Kg8 7.Tb8+ Kh7 8.Tb7 en de loper valt alsnog.

Het is altijd handig om van alle foefjes op de hoogte te zijn, ook al is de kans dat je ze in een partij kunt gebruiken niet zo groot. Je hebt de meeste kans een zeldzame combinatie toe te passen als het idee iets is aangepast, terwijl het principe gelijk blijft. Dit is goed te zien aan het slot van de partij. Het is een eindspel dat qua punten vrijwel gelijk staat. Op dat moment beslist de stand van de stukken de uitslag. De zwarte pionnen staan net iets te ongunstig om een echte bedreiging te vormen. Het is dus aan wit de vesting van zwart te breken. De stelling vraagt om een originele aanpak. De witspeler zal dus wel even aan diagram één gedacht hebben toen de oplossing hem te binnen schoot.

Geller-Sarapu

1.Pf3 d5 2.c4 e6 3.d4 c5 (Na verwisseling van zetten zijn we in de Tarrasch verdediging beland.) 4.cxd5 exd5 5.g3 Pc6 6.Lg2 Pf6 7.0-0 Le7 8.dxc5 Lxc5 9.Lg5 Le6 10.Pc3 0-0 (Zwart heeft in deze opening veel ruimte voor zijn stukken. Natuurlijk moet hij oppassen dat de eenzame pion op d5 niet zwak wordt.) 11.Pa4 Lb6 12.Pxb6 axb6 (De zwarte toren heeft nu ook ruimte, maar dit gaat alweer ten koste van de zwarte pionnenstructuur.) 13.Le3 Te8 14.Te1 Ta6 15.Ld4 Pe4 16.b3 b5 17.a3 Dd7 18.Lb2 d4 19.Pxd4 Pxd4 20.Dxd4 Dxd4 21.Lxd4 Lxb3 (Zwart heeft nu een pionnenmeerderheid op de damevleugel, maar het zal moeilijk zijn

om de dubbelpion op te lossen.) 22.e3 Ld5 23.Ted1 Lc6 24.f3 Pd6 25.e4 Pc4 26.Lc5 h6 27.Td3 Tea8 28.Lf1 Ta4 29.Tad1 Pxa3 (Het lijkt erop dat zwart het eerst een vrijpion heeft. Wat staat hier tegenover?) 30.Td8+ Txd8 31.Txd8+ Kh7 32.Ld3 Pc4 33.e5+ g6 34.Ld4 Pd2 35.Le2! (Nu moet zwart toch materiaal teruggeven, omdat de matdreiging 36.e6 anders niet te pareren is.) 35...Txd4 36.Txd4 Pxf3+ 37.Lxf3 Lxf3 (Er is een eindspel ontstaan dat tegen de remise aanligt. Zwart heeft twee pionnen meer, maar de dubbelpion telt maar half. Het was heel anders gelopen als b5 een lijn mocht opschuiven.) 38.Td7 Kg8 39.Kf2 Lc6 40.Td8+ Kg7 41.Ke3 f6 42.Kd4 Kf7 43.Td6 fxe5+ 44.Kxe5 Kg7 45.h4 h5 46.Kf4 Kh6 47.Td8 Kg7 48.Kg5 Kf7 49.Td2 Le4 50.Td4 Lc6 51.Tf4+ Kg7 52.Tf6 Le4 (Zie diagram. Zwart had graag zijn laatste vier pionnen geruild tegen twee van wit! Nu raakt de loper overbelast. Wat gebeurt er?)



53.Te6 Lf5 54.Te7+! Kf8 55.Kf6 Ld3 56.Td7 (En wit wint op dezelfde manier als in het eerste diagram. 1-0