

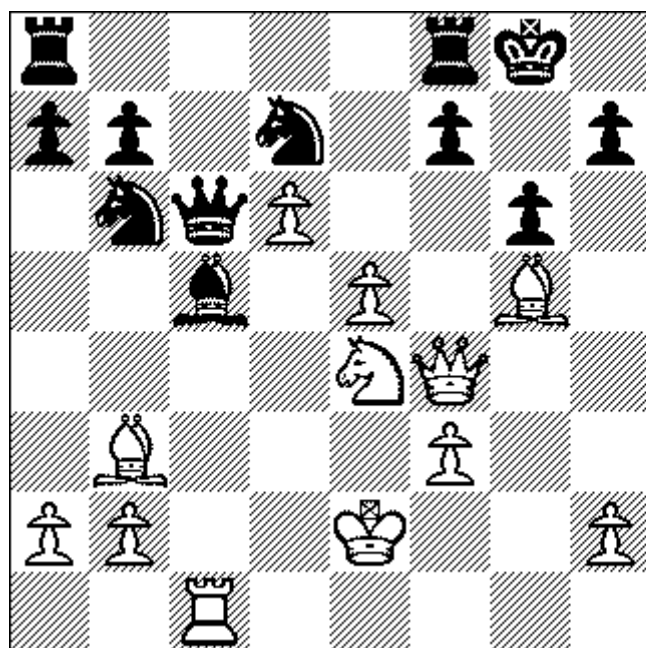
## Volmaakt

Een enkele keer speel je een partij waarin alles goed gaat. Wie nog nooit zo'n partij gespeeld heeft kan ik zeker aanraden het een keer te doen. Nu lijkt het haast onmogelijk dit zomaar voor elkaar te krijgen. Het recept is echter vrij eenvoudig. Er is wel wat geluk bij nodig. Wie niet vaak geluk heeft kan het proberen met wat extra inzicht. Daarnaast heb je een mooie uitgangsstelling nodig. Iedereen heeft wel eens geluk en een mooie stelling, dus het is gewoon een kwestie van veel proberen. Ik hoor de lezers zich al afvragen: 'dat is allemaal leuk, maar hoe weet ik wanneer ik de goede stelling bereikt heb?' Welnu, dit is heel eenvoudig. Op het moment dat de gewenste stelling op het bord staat speelt de partij zich vanzelf. Wat de tegenstander ook probeert, elke verdediging is onvoldoende. De stukken kunnen in het rond vliegen, maar het geeft allemaal niet. Uiteindelijk kom je toch met genoeg stukken bij de vijandelijke koning aankloppen.

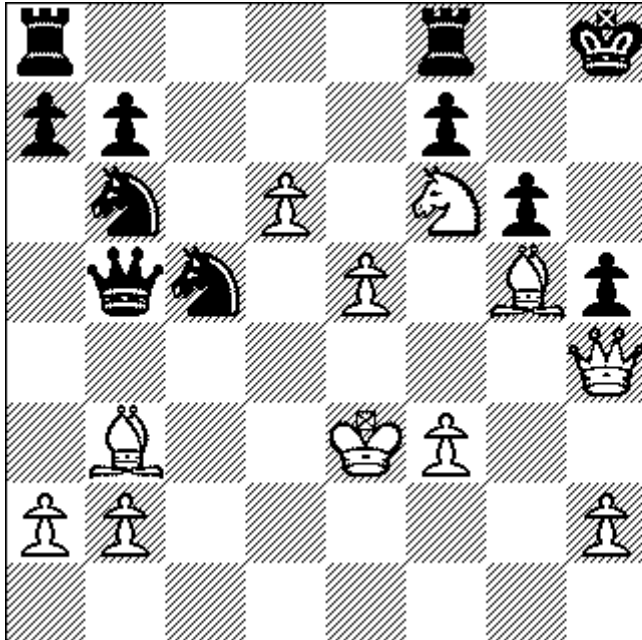
Het voorafgaande klinkt als een sprookje voor de mensen die het nooit zelf hebben meegemaakt. Ik begrijp het dus volkomen als de lezer eerst wil naspelen en dan wil geloven. In de partij krijgt wit in de opening al veel ruimteoverwicht. De zwarte koningsstelling begint al te kraken als blijkt dat wit wellicht een fatale fout heeft gemaakt. Of wit alles echt had berekend durf ik niet met zekerheid te zeggen. Een feit is dat hij de aanval rustig doorzet zonder zich al te veel om zijn materiaal te bekommeren. Na deze lichtzinnige actie wordt de koningsstelling met een paar mooie combinaties opengebroken. De vraag is natuurlijk welke.

Bronstein-Ljubojevic

1.e4 Pf6 (De Aljechinverdediging.) 2.e5 Pd5 3.d4 d6 4.c4 Pb6 5.f4 (De oude variant met het brede centrum. Ook mogelijk is 5.exd6, waarna f4 niet meer nodig is.) 5...dxe5 6.fxe5 c5 (Of 6...Pc6 zodat wit niet kan doorschuiven.) 7.d5 (Na dxc5 blijft er niet veel van het centrum over.) 7...e6 8.Pc3 exd5 9.cxd5 c4 (Zwart zal er nu naar moeten streven het witte centrum onschadelijk te maken voor zijn eigen stelling bezwijkt.) 10.Pf3 Lg4 11.Dd4 Lxf3 12.gxf3 Lb4 13.Lxc4 0-0 14.Tg1 (Met de dreiging Lh6, waar zwart eerst iets aan moet doen.) 14...g6 15.Lg5 (Zie diagram. Deze stelling is al kritiek. Wit dreigt in een paar zetten een fatale koningsaanval op te zetten. Zwart heeft nog een zet om de aanvallers wat terug te dringen.)



15...Dc7 16.Lb3 Lc5 (Het lijkt erop dat zwarts pionoffer iets oplevert. Wit geeft echter een volle toren voor wat tijdwinst!) 17.Df4 Lxg1 18.d6 Dc8 19.Ke2 Lc5 20.Pe4 (De witte bedoelingen worden duidelijk. Na Pf6+ en Dh4 is het al afgelopen. Als zwarts loper nog op b4 had gestaan was het witte paard er niet zo snel bij geweest.) 20...P8d7 21.Tc1 Dc6 (Zie diagram. Hoe komt het paard op f6?) 22.Txc5! Pxc5 23.Pf6+ Kh8 24.Dh4 Db5+ 25.Ke3 h5 (Zie diagram. Wit moet het nog even afmaken. Hoe?)



26.Pxh5 (Dreigt Pf6+ en Dh7 met mat. Slaan gaat ook niet: 26...gxh5 27.Lf6+ Kg8 28.Dg5+ Zwart probeert dus nog iets.) 26...Dxb3+ 27.axb3 Pd5+ (Dekt f6, dus moet de koning een stuk gaan ophalen.) 28.Kd4 Pe6+ 29.Kxd5 Pxd5 30.Pf6+ Kg7 31.Dxg5 (Zo houdt wit er een stuk aan over. Hij wikkelt op een leuke manier af.) 31...Tfd8 32.e6 fxe6+ 33.Kxe6 Tf8 34.d7 a5 35.Pg4 Ta6+ 36.Ke5 Tf5+ 37.Dxf5 gxf5 38.d8D fxg4 39.Dd7+ Kh6 40.Dxb7 Tg6 41.f4 1-0