

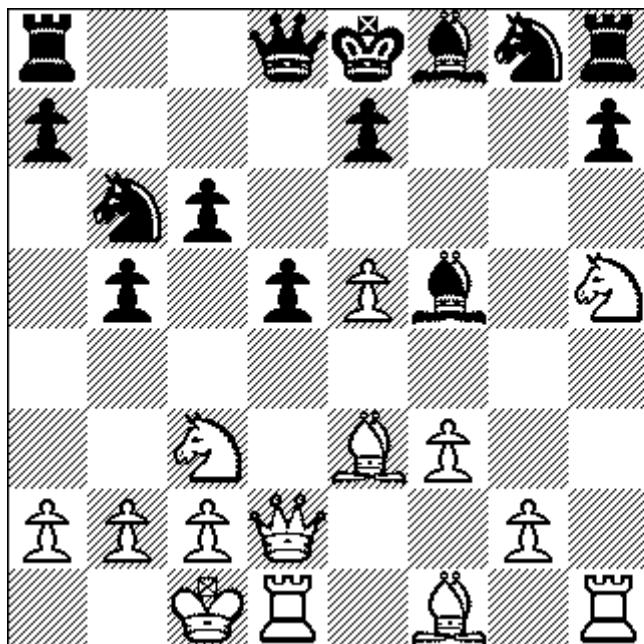
## Foutjes speuren

Na een partij gebeurt het vaak dat de beide spelers de zetten nog een keer naspelen. Dit is niet omdat er iets mankeert aan hun geheugen: de spelers willen graag eerst weten wat ze fout hebben gedaan voor ze naar huis gaan. Nu ligt het verliezen van een partij meestal niet aan een zet. Het kan een enorme opgave zijn om alle zetten te vinden die iets minder goed waren. Soms zit er voor de gewone clubschaker met weinig tijd niets anders op dan de volgende wedstrijd maar wat anders te proberen in de hoop dat dit beter uitpakt. Het kost op deze manier behoorlijk wat partijen om je spel te verbeteren. Het gaat een stuk sneller als je een beetje weet welke fouten je moet vermijden. De beste manier om hier achter te komen is het bekijken van partijen van anderen. Het is leuk om te kijken hoe iemand door goed te spelen heeft gewonnen. Je moet er echter rekening mee houden dat zo'n mooie zege alleen mogelijk is door de (onvrijwillige) hulp van de tegenstander. Als die een enorme blunder begaat aan het slot van een partij kan dat erg zonde zijn.

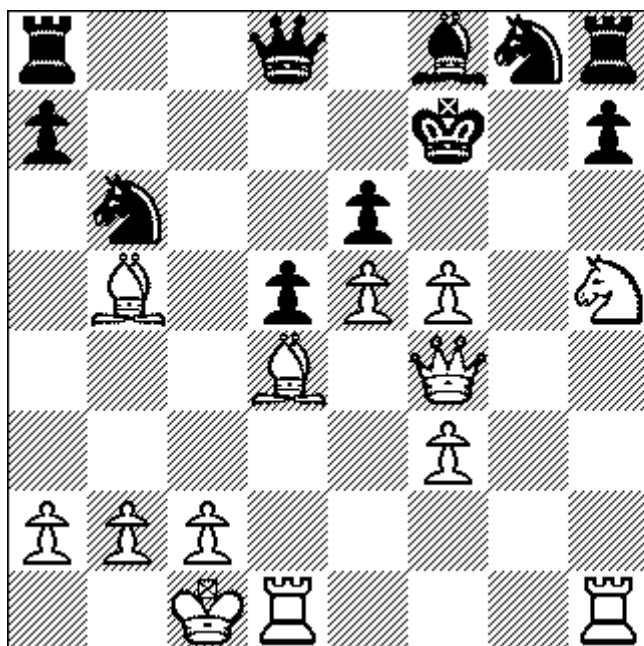
Vandaag zien we een partij met veel kleine foutjes. Dit heeft als voordeel dat het niet zo moeilijk is de typische vergissingen eruit te halen. De partij heeft ook nog een mooi einde, omdat wit met een goed doordachte combinatie moet komen om de winst binnen te halen. Zo slaan we twee Pegasussen in een klap.

### Kupreitschik-Pedersen

1.e4 g6 2.d4 Lg7 3.Pc3 d6 (De Pirc verdediging. Een aardig detail is dat zwart de gebruikelijke zet Pf6 (voorlopig) achterwege laat. Jammer is alleen dat het paard helemaal niet meer van zijn plaats komt.) 4.Le3 c6 5.Dd2 Pd7 6.0-0-0 b5 (Zwart moet scherp spelen nu wit lang heeft gerokeerd. Bij afwachtend spel is het niet zo moeilijk een gaatje te slaan met h4 en h5.) 7.e5 d5 (Het openen van de stelling met 7...dxe5 8.dxe5 Lxe5 zou wat gevaarlijk worden omdat zwart zijn koning nog niet heeft opgeborgen.) 8.h4 Pb6 (Dat is niet zo'n raar idee, omdat zwart zo ten minste Le3 onder vuur kan nemen. Natuurlijk moet hij dan wel Pc4 spelen. Een alternatief is 8...h5 om de witte opmars op te houden en Pg8 een veld te geven.) 9.h5 gxh5 (Er is weinig over van de zwarte pionstructuur, maar wit laten slaan was ook geen pretje.) 10.Ph3 f6 (Alweer helpt zwart zijn tegenstander. Zijn eigen aanval blijft daarentegen steken na een pionzet.) 11.Pf4 (Wit hoeft niet bang te zijn voor fxe5.) 11...Lg4 12.f3 fxe5 13.dxe5 Lf5 14.Pxh5 Lf8 (Zie diagram. Bij deze stelling kun je je afvragen of zwart zijn laatste negen zetten niet beter had kunnen overslaan. Wit gooit alles in de strijd.)



15.Pxb5 cxb5 16.Lxb5+ (16...Ld7 17.Lxb6 axb6 18.Dxd5 verliest.) 16...Kf7 17.g4 Lg6 18.Ld4 (Dreigt e6+) 18...e6 19.Df4+ Lf5 20.gxf5 (Zie diagram. Wit staat twee pionnen voor en heeft een winnende aanval. Het is dus niet vreemd dat zwart de partij opgaf. Dit betekent echter niet dat we alles hebben gezien. Wit kan mooi winnen na 20...Lh6.)



21.fxe6+ Kxe6 22.Pg7+ (Gedwongen, omdat de dame het anders niet redt.) 22...Lxg7 23.Dg4+ Kf7 24.e6+ Ke7 (Wit is buiten gevaar, dus geef ik de voortzetting nog even waarin het fraai mat gaat.) 25.Lc5+ Kf6 26.Df4+ Kxe6 27.Tde1+ Le5 28.Txe5#